

## PRAKTICKÁ ČASŤ ODBORNEJ ZLOŽKY MATURITNEJ SKÚŠKY

Školský rok: 2024/2025

Študijný odbor	Téma číslo	Názov témy	Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti z predmetov
8630 M animovaná tvorba	1.	Animované edukačné video na tému: Závislosti	UPX, NAV, PQA, KEB, VPR, 3DM, PIT, PRS, TFM, PEK, POT, OPR, OAG
8628 M dizajn digitálnych aplikácií	1.	Digitálny produkt zameraný na vybraný problém	SDP, UXD, VPR, VIK, UPX, TYP, TMD
8613 M dizajn exteriéru	1.	Návrh rodinnej záhrady s ohľadom na existujúcu zeleň a požiadavky investora	NAV, UPX, TET, ZZA, 3DM, CAD, TCK, NAM, RGR, VEG, PRS, POT, PEK
8627 M digitálna maľba - koncept art	1.	3D postava a jej doplnky (asety) na základe literárneho diela: Antoine de Saint-Exupéry „Malý princ“	VYP, NAV, MOD, KEB, UPX, 3D MOD, POG, DIA, PRS, TCK, TEC, OAG, PEK, DVK, SJL, ANJ
	2.	3D prostredie a unikátne objekty prostredia na základe literárneho diela: Antoine de Saint-Exupéry „Malý princ“	
	3.	Komiks na základe literárneho diela: Antoine de Saint-Exupéry „Malý princ“	
8610 M odevný dizajn	1.	Tradícia v odevu	VPR, NAV, VEG, RGR, TEC, KOO, UPX, NAM, KEB, PEK, OAG, DVK, OPR
8642 M02 scénické výtvarníctvo – maľba a dekoračná tvorba	1.	Maľba - ja ako romantická hrdinka	UPX, VPR, PIT, RGR, KEB
	2.	Romantická bytosť - maska	UPX, VPR, PIT, NAV, RGR
	3.	Marioneta - romantický hrdina	UPX, VPR, PIT, NAV, RGR
	4.	M. J. Lermontov: Maškaráda- romantická scéna	UPX, VPR, NAV, RGR

## Vysvetlivky k použitým skratkám predmetov:

NAV - navrhovanie

PQA - počítačová animácia

KEB - kresba

3DM - 3D modelovanie

PIT - písmo a typografia

PRS - projektový seminár

TFM - techniky a technológie trikového filmu

PEK - praktická ekonomika

POT - právna ochrana tvorby

OPR - osobná prezentácia

OAG - odborná angličtina

SDP - stratégia digitálnych produktov

UXD - UX dizajn

VPR - výtvarná príprava

VIK - vizuálna komunikácia

UPX - umelecká prax

TYP - typografia

TMD - tvorba mock up demo

MD3 – 3D modelovanie

NAM – náuka o materiáloch

CAD – dokumentácia v CAD

RGR – rastrová grafika

TCK – technické kreslenie

TET – teória exteriérovej tvorby

VEG – vektorová grafika

ZZA - základy záhradnej architektúry

MOD – modelovanie

3D MOD – 3D modelovanie

POG – počítačová grafika

DIA – digitálna animácia

TEC - technológia

DVK – dejiny výtvarnej kultúry

SJL – slovenský jazyk

ANJ – anglický jazyk

KOO – konštrukcie odevov