

## TEORETICKÁ ČASŤ ODBORNEJ ZLOŽKY MATURITNEJ SKÚŠKY

Školský rok: 2022/2023

Študijný odbor (kód a názov): 8271 M digitálna maľba – koncept art

Téma číslo	Názov témy	Pri vypracovaní maturitnej témy uplatnite vedomosti z predmetov
1.	Praveké umenie	DVK, MD3, PRS, OAG
2.	Egyptské umenie	DVK, NAV, MOD, OAG
3.	Staroveké Grécko	DVK, UPX, PRS, OAG
4.	Antický Rím	DVK, UPX, KEB, OAG
5.	Byzantské umenie	DVK, NAV, TEC, OAG
6.	Starokresťanské umenie	DVK, NAV, MOD, OAG
7.	Renesančné maliarstvo	DVK, UPX, MD3, OAG
8.	Svetlo v umení	DVK, TEC, TEC, OAG
9.	Abstrakcia	DVK, KEB, TEC, OAG
10.	Secesia	DVK, UPX, KEB, OAG
11.	Surrealizmus	DVK, NAV, TEC, OAG
12.	Priestor a forma	DVK, MOD, UPX, OAG
13.	Farba a textúra	DVK, NAV, TEC, OAG
14.	Pop-art	DVK, NAV, UPX, OAG
15.	Statická a animovaná grafika	DVK, TEC, TCK, OAG
16.	Impresionizmus	DVK, DIA, PEK, OAG
17.	Múzeá a galérie v našom meste	DVK, TEC, TCK, OAG
18.	Dadaizmus	DVK, TEC, DIA, OAG
19.	Kubizmus	DVK, TEC, DIA, OAG
20.	Postimpresionizmus	DVK, NAV, TEC, OAG
21.	Statika a dynamika	DVK, UPX, DIA, OAG
22.	Renesančná architektúra a sochárstvo	DVK, TEC, DIA, OAG
23.	Farba a výraz	DVK, TEC, NAV, OAG
24.	Land-art	DVK, PEK, TEC, OAG
25.	Slovenská moderna	DVK, TEC, NAV, OAG

## **Vysvetlivky k použitým skratkám predmetov:**

**DIA** - digitálna animácia

**DVK** - dejiny výtvarnej kultúry

**KEB** - kresba

**MD3** - modelovanie 3d

**MOD** - modelovanie

**NAV** - navrhovanie

**OAG** - odborná angličtina

**PEK** - praktická ekonomika

**PRS** - projektový seminár

**TCK** - technické kreslenie

**TEC** - technológia

**UPX** - umelecká prax