



## Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzivnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AIU8
6. Názov pedagogického klubu	Klub ŠUP V
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	21.4.2022
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Učebňa 300, pracovisko na Lermontovovej ul.
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. art. Katarína Ivanová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	<a href="https://supke.sk/">https://supke.sk/</a>

### 11. Manažérské zhrnutie:

Krátká anotácia: Analýza extra hodín. Analýza, diskusia o prínose, zhodnotenie a návrh zlepšenia plánov na budúci rok.

Kľúčové slová: analýza, didaktické metódy a postupy, metódy vyučovania, pozorovanie, vyhodnotenie, odborné umelecké predmety, anylyza práce žiakov, zlepšenie kvality vzdelávania, výchovno - vzdelávacie výsledky.

### 12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

- **Téma stretnutia:** Analýza extra hodín. Analýza, diskusia o prínose, zhodnotenie a návrh zlepšenia plánov na budúci rok.

#### - **Analýza súčasného stavu:**

Pomocou 3D grafického softvéru sa vo virtuálnom priestore simulujú dizajnérske a architektonické návrhy. 3D grafika poskytuje neobmedzené možnosti zobrazenia. Ponúka tiež neobmedzené možnosti pre našich žiakov, možnosti prezentovania svojich dizajnérskych návrhov. Je to prostriedok, pomocou ktorého dokážu svoje projekty ukázať zaujímavejšie, atraktívnejšie. Dokážu prezentovať návrh ako celok, z rôznych pohľadov, ale majú možnosť poukázať aj na detaily, nuansy návrhu (tvary 3d modelov, umiestnenie svetelných zdrojov, odrazy svetla, vrhanie tieňov, vlastnosti materiálov, vizuálnych efektov a iných parametrov). Vizualizácia je silný nástroj ako ukázať produkt, ktorý ešte nie je hotový, je len na papieri (skica, nárys, pôdorysy atď.).

Pre uplatnenie absolventov študijného odboru propagačné výtvarníctvo na pracovnom trhu je vhodné, aby ovládali aspoň jeden 3D grafický softvér a, aby ovládali procesy vizualizácie dizajnérskych a architektonických návrhov. 3D modely sú dôležité pre overenie správnosti dizajnérskeho riešenia. Zobrazovanie 3D vizualizáciou výrazne zlepší komunikáciu medzi učiteľom a žiakom (dizajnérom/architektom a klientom). Zabráni vzniku nedorozumení kvôli nedostatočnému chápaniu priestoru, zjednoduší a skráti proces samotnej realizácie.

Vedomosti a zručnosti získané na predmete 3D modelovanie žiaci študijného odboru propagačné výtvarníctvo využívajú a aplikujú aj na iných predmetoch: umelecká prax, navrhovanie.

Program Sketch Up je považovaný za komplexný bezplatný softvér na 3D návrh interiéru alebo produktu. Pomocou tohto softvéru sa žiaci ľahko naučia modelovať produkty a priestory (exteriér, interiér).

Program na 3D vizualizáciu je vyvinutý spoločnosťou Google tak, aby sa stal nenáročným pre používateľov. Bežne s ním pracuju architekti, inžinieri a interiéroví dizajnéri. Práca s ním je relatívne intuitívna, pričom v bezplatnej verzii programu sa žiaci naučia základy 3D modelovania. Táto verzia je vhodná pre začiatočníkov, ktorí rozmyšľajú nad vlastným dizajnom, zatiaľ čo profesionálnejšia verzia zachádza do detailov architektúry, stavebníctva, výstavníctva, interiérového dizajnu a produktového dizajnu.

Žiaci môžu importovať a exportovať grafické súbory a prezentovať 3D modely na mobilných zariadeniach. Softvér je považovaný za profesionálny a praktický k užívaniu. Rozhranie je intuitívne a nie príliš zložité. Uprednostňuje sa najmä pri 3D modelovaní.

Modelované 3D objekty je ďalej možné robiť atraktívnejšie v aplikácii Twinmotion.

Twinmotion je softvér na tvorbu dynamických animácií aj statických fotorealistických zobrazení. Je vyvinutý pre operačný systém Windows/ Mac OS. Kompatibilita s každým 3D modelovacím softvériom na súčasnom trhu, Twinmotion je ideálnym riešením pre profesionálov v oblasti architektúry, výstavníctva a dizajnu, bez ohľadu na veľkosť a komplikovanosť ich projektov. Navrhnutý s jednoduchým, intuitívnym používateľským rozhraním, uľahčuje učenie a vlastnú prácu. Twinmotion vytvára vysoko kvalitné obrázky a animácie v reálnom čase.

#### **Diskusia a výmena názorov medzi pedagógmi:**

Členovia klubu diskutovali o tom, ako je možné využívať 3D modelovanie a vizualizácie na iných odborných predmetoch. Každý člen opísal svoje skúsenosti a navrhol nové možnosti použitia na svojom predmete.

V závere diskusie členovia poukázali na potrebu nájdenia optimálneho využívania 3D softvéru pre jednotlivé predmety.

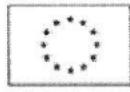
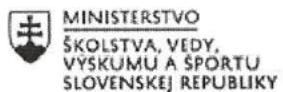
#### **A) Závery a odporúčania:**

Rozvíjanie vedomostí a zručností v oblasti 3D modelovania a vizualizácie je dôležitou súčasťou moderného vzdelávania na študijnom odbore propagačné výtvarníctvo. Zvyšovať kompetencie v tejto oblasti môžeme v rámci viacerých predmetov (3MD, umelecká prax, navrhovanie). Členovia klubu sa zhodli, že veľmi dôležitá je medzipredmetová kooperácia, odovzdávanie odborných skúseností.

B) Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. art. Katarína Ivanová
C) Dátum	21.4.2022
D) Podpis	
E) Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
F) Dátum	26.4.2022
G) Podpis	

**Príloha:** Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



EURÓPSKA ÚNIA  
Európsky sociálny fond  
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM  
ĽUDSKÉ ZDROJE

Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola uměleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole uměleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	NFP312011AIU8
Názov pedagogického klubu:	Klub ŠUP V

### PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: Učebňa 300, pracovisko na Lermontovovej ul.

Dátum konania stretnutia: 21.4.2022

Trvanie stretnutia: od 8:00 hod do 8:45 hod., prestávka, od - hod do - hod

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Mgr. art. Katarína Ivanová ✓		ŠUP Košice
2.	Mgr. art. Andrea Bednárová ✓		ŠUP Košice
3.	Akad. mal. Darina Kopková ✓		ŠUP Košice
4.	Ing. arch. Matúš Kaboš ✓		ŠUP Košice
5.	Mgr. art. Radoslav Repický ✓		ŠUP Košice

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
.			

