

## Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5. Kód projektu ITMS2014+	NFP312011AIU8
6. Názov pedagogického klubu	ŠUP klub DIM
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	7.4.2022
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Jakobyho 15. - Miestnosť 111
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. art. Rita Nagyová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	<a href="https://supke.sk/">https://supke.sk/</a>

### 11. Manažérské zhrnutie:

Príklady osvedčenej pedagogickej praxe zo zahraničia

Téma: Nápady zo zahraničia

Stručná anotácia:

Príklady osvedčenej pedagogickej praxe zo zahraničia.

Kľúčové slová:

Rozvoj, kľúčové kompetencie, didaktika, štúdium, metodika, rozvíjanie žiakov, inovácia, vyučovacia hodina

Zámer a priblíženie témy:

Zahraničné nápady, workshopy, webináre pre vyučovaciu hodinu

Členovia prediskutovali aktuálnu situáciu na vyučovacích hodinách a navrhli riešenie pre zaujímavejší a efektívnejší spôsob podávania výkladu žiakom. V minulosti sa veľmi osvedčili 2-3 týždňové pobedy Erasmus+ v zahraničí, kde nielen žiaci ale aj pedagógovia získali prehľad o trendoch vo výučbe. Žiaľ kvôli pandémii nebolo možné realizovať tieto pobedy ale v budúcnosti by bolo vhodné sa k tomu vrátiť a požiadat o grant.

Digitálna maľba – koncept art pozostáva prevažne z praktických predmetov, kde si žiaci prakticky odskúšajú a upevnia si techniky a procesy naučené na teoretických predmetoch, ako napr. predmet Technológia sa preklápa do Umeleckej praxe alebo Výtvarnej prípravy či Navrhovania. Takýto vyučovací proces umožňuje študentom, aby naraz získali praktické aj upevnil teoretické znalosti. Vďaka tomu žiaci si vedia lepšie zafixovať učivo. Nevýhodou takéhoto vyučovacieho procesu je to, že sa môže stať monotónnym a príliš vypočítateľným. Členovia tvrdia, že život je občas

dynamickejší a preto sa snažia zapájať žiakov do rôznych súťaží, workshopov a projektov, aby študenti mali viac napäťa a motivácie a aby vedeli reagovať pohotovo a tvoriť aj pri nečakaných zmenách a situáciach. Prispôsobenie sa je v dnešnej dobe nevyhnutné.

Členovia spomenuli fakt, že DIM sa zameriava na tvorbu hier, gamifikácia môže byť tiež lákajúcou metódou na podávanie učiva. Hry sú súčasťou ľudstva už od starodávna. Od predškolského veku sa učia deti hram spôsobom. Gamifikácia sa osvedčila aj pri dospelých.

RAC opäť spomenula aplikáciu Duolingo, cez ktorú sa hram a kompetitívnym spôsobom učia žiaci ľubovoľné jazyky nezaťažujúcim spôsobom. Vynikajúce by bolo, ak by aj žiaci mohli vytvoriť vlastnú náučnú hru, pri ktorej sa musia zahŕňať do zvolenej tematiky, a tak hram spôsobom získať nové poznatky. Vďaka projektovému štýlu výučby sa všetky skúsenosti a nové informácie uložia do dlhodobej pamäte. NAG somína, že v 3. ročníku v rámci technológie je priestor pre takýto projekt, keďže sa žiaci venujú konštrukciám/ logike hier. KOL tvrdil, že v rámci výkladu treba žiakov nalákať optimistickým/pozitívnym prístupom a je dôležité, aby sme boli otvorení aj pre ich záujmy. Žiaci sú kreatívnejší a otvorenejší, ak učiteľ chápe alebo aspoň okrajovo pozná ich záľuby. LUK spomína, že ak sú aktuálne trendy vo výučbe spájané a podporené so silnými technickými vedomosťami a vysokou odbornosťou, tak bude pre žiakov DIM jednoduchšie uplatniť sa na trhu práce a podávať kvalitné výkony

#### **12. Závery a odporúčania:**

Členovia zhodli, že vyučovacie hodiny majú byť dynamické a obklopené súčasnými a aktualizovanými informáciami týkajúcimi sa odboru. Učitelia by mali sledovať aj záujmy žiakov a zapracovať ich do zadani.

13. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. art. Rita Nagyová
14. Dátum	7.4.2022
15. Podpis	[REDACTED]
16. Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
17. Dátum	7.4.2022
18. Podpis	[REDACTED]

#### **Príloha:**

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

## Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



MINISTERSTVO  
ŠKOLSTVA, VEDY,  
VÝSKUMU A ŠPORTU  
SLOVENSKÉJ REPUBLIKY



EURÓPSKA ÚNIA  
Európsky sociálny fond  
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM  
ĽUDSKÉ ZDROJE

Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola uměleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole uměleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	NFP312011AIU8
Názov pedagogického klubu:	ŠUP klub DIM

### PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: Jakobyho 15. - Miestnosť 111

Dátum konania stretnutia: 7.4.2022

Trvanie stretnutia: od 15:45 – 17:15 hod.

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Rita Nagyová		ŠUP Košice
2.	Noémi Ráczová		ŠUP Košice
3.	Zsolt Lukács		ŠUP Košice
4.	Martin Kolčák		ŠUP Košice

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia

