

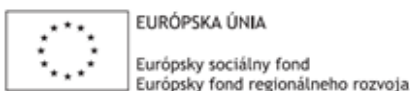
## Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AIU8
6. Názov pedagogického klubu	Klub ŠUP DEX
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	11.02.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Online – MS Teams
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Ing. Zuzana Samčíková
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	<a href="https://supke.sk/">https://supke.sk/</a>
<b>11. Manažérske zhrnutie:</b> Odborné kľúčové kompetencie žiakov, ŠVP pre umelecké odbory	
<b>12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:</b> Téma stretnutia: <b>Best practice – kľúčové kompetencie</b> V úvode sme si prešli možnosti ohľadom nastavenia extra hodín – Blender pre produktový dizajn alebo pre 3D renderovanie. Diskutovali sme o kľúčových kompetenciách, ktoré budú výsledkom všetkých predmetov na umeleckom odbore 86 vo všeobecnosti podľa dokumentu ŠVP ( <a href="https://siov.sk/wp-content/uploads/2019/10/%C5%A0VP_pre_%C5%A1kolu_umeleck%C3%A9ho_priemyslu_86_Umenie_a_umeleckoremeseln%C3%A1_tvorba_III.pdf">https://siov.sk/wp-content/uploads/2019/10/%C5%A0VP_pre_%C5%A1kolu_umeleck%C3%A9ho_priemyslu_86_Umenie_a_umeleckoremeseln%C3%A1_tvorba_III.pdf</a> ). Podrobne sme si prešli odborné kľúčové kompetencie a priradzovali ich ku konkrétnym predmetom odboru DEX. Naším cieľom bolo skontrolovať a zaradiť prípadné zmeny a zakomponovanie kompetencií do predmetov. Našli sme konkrétne kompetencie ako pomenovať základné pravidlá riadenia vlastných financií a rozoznávať riziká v riadení vlastných financií a objasniť problematiku ochrany práv spotrebiteľa a uplatnenie týchto práv v praxi, ktoré bude potrebné zakomponovať do ŠKVP predmetu PEK pre 86, v súčasnej 82 chýbajú. Ďalej použitie písma, vrátane digitálnych technológií potrebujeme vložiť ako celok do predmetu VEG v ŠKVP na odbore DEX. Prebrali sme si nápady a diskutovali sme o zlepšovaní spomenutých kompetencií žiakov na odbore DEX, v našej učiteľskej praxi. Zhodli sme sa, že väčšina odborných kompetencií je zakomponovaná	
<b>13. Závery a odporúčania:</b> Dbať na odbornú terminológiu na hodinách, opravovať žiakov. Na budúcom klube budeme pokračovať v téme kľúčových kompetencií zručností v ŠVP.	
14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Zuzana Samčíková
15. Dátum	11.02.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
18. Dátum	11.02.2021
19. Podpis	

### Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

## Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	312011AIU8
Názov pedagogického klubu:	Klub ŠUP DEX

### PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: online – MS Teams

Dátum konania stretnutia: 11.02.2021

Trvanie stretnutia: od 10:55 do 11:55 hod.

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Stanislava Kočišová		
2.	Štefan Michalko		
3.	Zuzana Samčíková		

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia