

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5. Kód projektu ITMS2014+	312011 AJU8
6. Názov pedagogického klubu	ŠUP klub DIM
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	4.2.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	online
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. art. Rita Nagyová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://supke.sk/
11. Manažérske zhrnutie: Mapovanie trendov a nápadov zo zahraničia.	
12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia: Téma: Prax v zahraničí Stručná anotácia: Mapovanie trendov a nápadov zo zahraničia. Kľúčové slová: Projektová metóda, vzdelávanie, zlepšenie, odborné vyučovanie Zámer a priblíženie témy: Diskusia o možnostiach o praxi, mapovanie trendov na Slovensku NAG sa opýtala na formu písomnej obhajoby maturantov, nakoľko je konzultantom pre 4 maturantov. Členovia prediskutovali, ako kontrolovať a pripraviť žiakov na vytvorenie správnej formy obhajoby, ako zadávať a kontrolovať čiastkové zadania. Riešili aj formu konzultácie s maturantmi. RÁC sa vyjadrila k hlavnej téme, že na našej škole spolupráca a prax v zahraničí funguje cez Erasmus+ projekty, ktorý sa žiaľ nekonal v posledných rokoch kvôli pandémie. Žiaci chodievajú do Maďarska na školenie v 3D oblasti, aby mali prehľad o práci v kolektíve a vyskúšali proces vytváranie hier v reálnom firemnom prostredí. Vybraní žiaci počas Erasmus pobytu majú aj	

možnosť sa zúčastniť na intenzívnych workshopoch, na ktorých sa naučia základy 3D modelovania.

KOL spomenul, že žiaci rýchlejšie a efektívnejšie pracovali na 3D zadaniach kvôli poznatkom 3D modelovania z Erasmus + pobytu. Tvrdil, že tieto intenzívne workshopy umožnia žiakom sa sústrediť na kreatívnejšiu časť zadání, lebo už majú skúsenosti s 3D softvérom a nemusia až tak sa sústrediť na ovládanie programu.

RÁC podľa skúseností potvrdila, že žiaci sú schopní sa naučiť pracovať so špecifickými programami pomerne rýchlo (vektor, 3D, profesionálne textové editory atď.), ale po určitom čase zabúdajú postupy, keď v tom programe dlho nerobia. Cez ukážky prác žiakov poukázala na možnosti a postup, ako žiakov pripravuje logicky uvažovať nad postupmi práce. Žiaci sa majú naučiť logicky uvažovať a využívať možnosti počítača a programov, aby sa im zrýchlil a zjednodušil proces práce. Nemá to byť automaticky naučený jeden proces.

V rámci Erasmus+ aj učitelia majú možnosť vycestovať na ďalšie vzdelávanie a tak aj získať kontakty pre prax. RÁC a ČAR mali naplánovanú cestu do Talianska, avšak sa to zatiaľ presunulo na iný termín kvôli pandemickej situácii.

RÁC cez svoje vyučovacie hodiny ukazuje žiakom aktuality a možnosti uplatnenie ohľadom herného priemyslu na SR. SGDA (Slovak Game Developers Association) na svojej stránke má mapu, kde žiaci môžu vyhľadávať herné firmy, aktuálne podujatia a projekty (Butterfly efekt, Games Lab atď.), do ktorých sa môžu zapájať, získať vedomosti a informovať sa o aktualitách daného priemyslu. Na uvedenej stránke sú aj ponuky a možnosti štúdia a zamestnania sa v danom odbore. Okrem slovenských predstaviteľov na aktivitách SGDA častokrát prednášajú aj odborníci a umelci zo zahraničnej scény. RÁC spomenula aj stránku Asociáciu Ilustrátorov, na ktorej žiaci majú možnosť si vypočítať cenu za svoje diela, aby sa vedeli zorientovať sa na trhu. Na stránke sa môžu zaregistrovať v oblasti v ktorej tvoria (3D, editorial ilustrácia a iné) <https://www.asil.sk/financie-a-odmeny-ilustratorov>

KOL spomenul webovú stránku Dribbble a Behance, cez ktoré žiaci môžu zdieľať svoje práce a môžu si vybudovať svoje umelecké portfólio.

Spomenuté stránky sú navštevované aj firmami a vydavateľstvami zo SR a zo zahraničia, hľadajúcich dizajnérov a umelcov. Okrem toho poskytujú možnosť študentom sa uplatniť vo svojom odbore alebo sa zapájať do medzinárodných projektov, komunit a súťaží.

RÁC hovorila o prijímacích skúškach, že mnoho uchádzačov sa zaujíma o odbor Digitálna maľba - koncept art na ŠUPKE na rok 2021/22.

Členovia diskutovali o náročných podmienkach pohovorov našich maturantov na VŠMU/VŠVU. Spomenuli aj problémy a neisté podmienky s plánovaným otvoreným škôl a prezenčným vyučovaním od 8.2.2021, ako napr. zatvorené internáty, jedálne, organizácia, testovanie a iné.

13. Závěry a odporúčania:

Členovia podľa doterajších skúseností považujú Erasmus + pobytu za veľmi efektívnu záležitosť, taktiež plánujú si udržať a vybudovať ďalšie kontakty s viacerými firmami na Slovensku aj v zahraničí. Naďalej bude odbor spolupracovať a zapájať žiakov a pedagógov do aktivít od SGDA, aby vždy mali náhľad o aktuálnych trendoch a workshopov.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Martin Kolčak, Mgr. art. Noémi Ráczová, Mgr. art. Zsolt Lukács, Mgr. art. Rita Nagyová
15. Dátum	4.2.2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
18. Dátum	4.2.2021
19. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	312011AIU8
Názov pedagogického klubu:	ŠUP klub DIM

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: online

Dátum konania stretnutia: 4.2.2021

Trvanie stretnutia: od 15:45 – 17:15 hod.

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Rita Nagyová		ŠUP Košice
2.	Noémi Ráczová		ŠUP Košice
3.	Martin Kolčák		ŠUP Košice
4.			ŠUP Košice

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia

MeetingAttendanceList.xlsx - Microsoft Excel

Domov Vložiť Rozloženie strany Vzorové Údaje Posúvať Zobrazit Acrobat

Výstřihnutí Kopírovat Kopírovat formát Schémata Právo Zarámovanie Zlúčiť a centrovat Zlúčiť a centrovat

Všeobecné Podmienene formátovanie Formátovať ako tabuľku

normálne Dobrá Neutrálna Zlá Kontrolná B... Poznámka Prepojená bu... Text upozor... Vstup Výpočet

Automaticky súlet Vypnúť Zosadiť a Najít a Filtrovať - vybrať

Príloha-C-1-g-Plán... Ps AI Id Microsoft Teams Správa o činnosti k... Písomný-výstup-M... Microsoft Excel - M...

15:30 4. 2. 2021

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	
1	Full Name	User Actio Timestamp																	
2	Nagyová Rita Mgr. art.	Joined	4. 2. 2021, 15:37:28	Poznámka: Koordinátor Pdk_DIM sa odpojil až po stiahnutí zoznamu v Teams															
3	Ráčzová Noémi Mgr. art.	Joined	4. 2. 2021, 15:37:53																
4	Ráčzová Noémi Mgr. art.	Left	4. 2. 2021, 17:28:38																
5	Kolčák Martin Ing.	Joined	4. 2. 2021, 15:46:17																
6	Kolčák Martin Ing.	Left	4. 2. 2021, 17:28:38																
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			
21																			
22																			
23																			
24																			
25																			
26																			
27																			

meetingAttendanceList.xlsx

