

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AIU8
6. Názov pedagogického klubu	Klub ŠUP DDA - Avatar
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	19.10.2020
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	22
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Ľubica Reváková
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://supke.sk/
11. Manažérske zhrnutie: Analýza vzdelávacích plánov predmetov zameraných na problematiku UX a UI. Možnosti vzdelávania v oblasti UX/UI	
12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia: Vzdelávanie v oblasti UX/UI nie je na Slovensku veľmi rozšírené. Najznámejšou vzdelávacou inštitúciou je SUXA – Slovenská User Experience asociácia. Prešli sme si vzdelávacie aktivity, aké ponúkajú a ktoré by pre našu prácu a prácu so žiakmi boli užitočné: Úvod do UX UX od A po Z Zákaznícky výskum Persóny Informačná architektúra a obsahová stratégia Card sorting Prototypovanie a testovanie Testovanie použiteľnosti Landing page Storytelling Ako testovať vizuálny dizajn Webová analytika Ako optimalizovať výkon cez experimenty Service Design Workshop Mapovanie zákaznickej cesty Facilitácia a produktový manažment v agilnom prostredí Lean Service Creation Ako zapojiť UX do vývoja softvéru Lean Canvas Creative workshop	

Ďalšou vzdelávacou inštitúciou, kt. ponúka školenia v oblasti UX/UI je Mini Tech MBA for Women a AjTyIT. Tie však ponúkajú základné zručnosti v oblasti UX, ktoré nám nepostačujú pre vzdeávanie žiakov v tejto oblasti.

Ďalšími možnosťami je ButterflyEffect a DigitalLeague, ktré sú však z časového hľadiska veľmi náročné. Pre žiakov stredných škôl je tu aj OpenLab, kt. však nie je pre učiteľov.

Okrem vzdelávacích kurzov a workshopov je možnosť zúčastňovať sa online konferencií a webinárov. Najbližšia online konferencia bude 12.11.2020 organizovaná Slovenskou User Experience Asociáciou- WUD (World Usability Day).

13. Závěry a odporúčania:

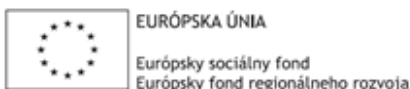
Vzdelávanie v oblasti UX/UI je v našom regióne nároné. Počas dištančného vzdelávania môžeme absolvovať kurzy online, no momentálne sa v tomto období nerealizujú. Možnosťou sú ešte online konferencie a prednášky.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Ľubica Reváková
15. Dátum	19.10.2020
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
18. Dátum	20.10.2020
19. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	312011 AIU8
Názov pedagogického klubu:	Klub ŠUP DDA - Avatar

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: uč. 23

Dátum konania stretnutia: 19.10.2020

Trvanie stretnutia: od 15:00 – 16:30 hod.

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Zuzana Kutašová		ŠUP Košice
2.	Eubica Reváková		ŠUP Košice
3.	Adriána Šoffová		ŠUP Košice
4.	Lenka Šturmančinová		ŠUP Košice

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia

