

Správa o činnosti pedagogického klubu

1.	Prioritná os	Vzdelávanie
2.	Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3.	Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4.	Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5.	Kód projektu	ITMS2014+ NFP 312011AIU8
6.	Názov pedagogického klubu	Klub ŠUP DDA - Avatar
7.	Dátum stretnutia pedagogického klubu	11.2.2021
8.	Miesto stretnutia pedagogického klubu	prezenčne
9.	Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Ľubica Reváková
10.	Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://supke.sk/
11.	<p>Manažérske zhrnutie: Zapojenie sa do výzvy Košického samosprávneho kraja, TRADÍCIE INŠPIRUJÚ INOVÁCIE 2021. Možnosti prepojenia medziodborových vzťahov.</p>	
12.	<p>Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia: Hlavné body stretnutia:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● výzva TRADÍCIE INŠPIRUJÚ INOVÁCIE 2021 ● medziodborové vzťahy <p>Hlavná téma stretnutia: Keďže Erasmus+ je, vzhľadom na karanténny stav, momentálne neaktuálna téma, pedagogický klub prediskutoval možnosti zapojenia sa do výzvy Košického samosprávneho kraja, TRADÍCIE INŠPIRUJÚ INOVÁCIE 2021, ktorou ŠUPKE oslovilo Východoslovenské múzeum. Hlavným zámerom výzvy je posilnenie regionálnej kultúrnej identity prostredníctvom inovácie kultúrnej ponuky na trhu a vytvorenia unikátnych kultúrnych služieb odrážajúcej kultúrne špecifiká regiónu. Cieľovou skupinou majú byť návštevníci s dôrazom na mladú generáciu. Radili sme sa témach a formách spracovania projektov, ktorými by sme sa mohli do výzvy zapojiť. Rovnako aj o výhodách a nevýhodách zapojenia sa do tejto výzvy. Vzhľadom na túto tému sa spomenula výstava vo VSG, Zachránené – Zreštaurované diela Východoslovenskej galérie poškodené požiarom. Súčasťou výstavy bol digitálny obsah, ktorý vznikol počas reštaurovania. Výstavu dopĺňali dva interaktívne exponáty a jedna audiovizuálna prezentácia. Návštevník si formou interaktívnej hry vyskúšal proces práce reštaurátora na zničenom diele až po výsledok v podobe zreštaurovaného diela.</p>	

Členky klubu predložili 3 rôzne návrhy projektov, ktoré prepájajú umelecko-historický rozmer s inovatívnymi službami a modernými technológiami a tak vedia divákovi priniesť edukačno-interaktívny zážitok.

Prediskutované návrhy sa postupne sformulovali do spoločného dokumentu nasledovne:

Návrh č. 1 **Animovaná prechádzka dejinami umenia**

- návštevníci majú možnosť bližšie nahliadnúť pomocou animácie na pútavé časti dejín, plus edukačný kvíz na konci každej prehliadky
- videá umiestnené priamo pri exponátoch
- vtipnou a hravou formou odovzdať mladému návštevníkovi vedomosti o danom období/ zbierke

Návrh č. 2 **Krátke edukačné videá pre deti**

- tvorba grafických podkladov pre video
- Zaujímavým grafickým spôsobom by boli vizuálne prerozprávané mikro príbehy exponátov - vznik diel, život autorov, zaujímavosti a pikošky z danej doby alebo jednoducho vizuálne odprezentované pracovné postupy jednotlivých remesiel.
- Videá by boli premietané na tabletoch pri artefaktoch a zároveň by boli dostupné online na stránke múzea tak, aby pritiahli nových návštevníkov do múzea.-
- Na konci videa by boli inšpirácie na samostatnú aktivitu súvisiacu s témou alebo kvíz - zopár "kontrolných" otázok na upevnenie získaných vedomostí

Návrh č. 3 **Ilustrované virtuálne múzeum (budova VSM)**

- Aplikácia/ web - úvodná stránka - ilustrovaná budova múzea, do ktorej môže návštevník vstúpiť jednoduchým klikom. Ocitne sa vo virtuálnom vestibule múzea (tiež ilustrovaný), kde bude mať na výber miestnosti s jednotlivými expozíciami. Po jednoduchom kliknutí na "dvere" miestnosti vstúpi dnu, kde sa bude môcť pomocou myšky na PC, touchpadu NTP, alebo prstom po obrazovke mobilu pohybovať po miestnosti a tak si prezeráť jednotlivé expozície (tiež v ilustrovanej podobe). Po kliknutí na expozíciu sa zobrazí fotka reálnej podoby expozície s výstižným a zaujímavým popisom.

Následne diskusia pokračovala o možnom zapojení sa rôznych odborov do projektu a tak posilniť medziodborové, rovnako aj medzipredmetové vzťahy.

Zároveň sa spomenula pripomienka potreby technického zabezpečenia a výdavkov na projekt.

V závere stretnutia sa diskusia viedla o potrebe online archívu/databázy študentských prác, čo by výrazne pomohlo prehľadnejšiemu a rýchlejšiemu vyhľadávaniu propagačných materiálov pre webovú stránku ŠUPKE.

13. **Záver a odporúčania:**

Zapojenie sa do výzvy môže byť veľmi dobrým stimulom pre posilnenie medziodborových a medzipredmetových vzťahov ŠUPKE.

14.	Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. art Zuzana Kutašová
15.	Dátum	11.2.2021
16.	Podpis	
17.	Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
18.	Dátum	11.2.2021
19.	Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	NFP312011AIU8
Názov pedagogického klubu:	Klub ŠUP DDA - Avatar

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: online MS Teams

Dátum konania stretnutia: 11.2.2021

Trvanie stretnutia: od 10:50 – 12:20 hod.

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Zuzana Kutašová		ŠUP Košice
2.	Eubica Reváková		ŠUP Košice
3.	Adriána Šoffová		ŠUP Košice
4.	Lenka Šturmančinová		ŠUP Košice

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
1	Celé meno	Akcia pouť časová pečiarka																											
2	Reváková Ľubica	Prípojil sa	11. 2. 2021,	10:58:51		poznámka:koordinátor pedagogického																							
3	Šturmankinová	Prípojil sa	11. 2. 2021,	10:58:51		klubu REV, sa odpojila až po skončení																							
4	Šturmankinová	Odsielal	11. 2. 2021,	12:41:30		schôdze																							
5	Kutašová Zuzana	Prípojil sa	11. 2. 2021,	10:58:51																									
6	Kutašová Zuzana	Odsielal	11. 2. 2021,	12:41:33																									
7	Šoffová Adriána	Prípojil sa	11. 2. 2021,	10:58:51																									
8	Šoffová Adriána	Odsielal	11. 2. 2021,	12:41:30																									
9																													
10																													
11																													

