

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AIU8
6. Názov pedagogického klubu	Klub ŠUP DDA - Avatar
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	1.12.2020
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	prezenčne
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Ľubica Reváková
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://supke.sk/
11. Manažérske zhrnutie: Podpora pedagogických zručností v oblasti IKT a rôzne možnosti uchovávanía výstupných prác žiakov	
12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia: Členovia pedagogického klubu sa zhodli, že je dôležité sústavné zdokonaľovanie pedagogických zručností v oblasti IKT. V prvom rade je nevyhnutné ovládať balík MS Office, kt. slúži na administráciu učiteľskej agendy, ale aj na prezentáciu učiva. Na odborných praktických predmetoch je nevyhnutné zas ovládať Adobe balík, vďaka kt. sa žiaci učia vektorovú a rastrovú grafiku. Do portfólia grafických programov tento školský rok zavádzame Figma, kt. je bezplatný nástroj na tvorbu digitálnych produktov. Učiteľia Ľ. Reváková a L. Šturmankinová sa spolu so žiakmi 3. Ročníka zúčastnili online kurzu vo Figue, kt. zorganizovali dizajnéri zo spoločnosti GlobalLogic. Okrem týchto zručností by bolo možno dobré, aby si učiteľia odborných predmetov rozšírili svoje zručnosti aj v oblasti programovania. Počas klubu sa učiteľia spoločne pozreli aj na dokument ohľadom IKT vzdelávania učiteľov, v ktorom sa zamerali na tieto body: „Úlohou IKT je umožnenie učiteľom a žiakom riešiť náročné a obsahovo lákavé problémy vždy, keď je to primerané. Žiaden dokonalý softvér sám o sebe nezabezpečí, že sa žiak niečo naučí. Poznatok musí vzniknúť v hlave žiaka vďaka motivácii a expozícii, hlavne v interakcii s inými žiakmi, s učiteľom, prípadne s počítačom či inými IKT. Podporuje sa tým: priame bádanie, priame vyjadrovanie, priamy zážitok, rôznorodosť kultúr, rôznorodosť jazykov, rôznorodosť foriem.	

K rizikám využívania IKT patrí:

- nevedomosť dospelých, znalosť detí
- množstvo času stráveného pri počítači
- narastá obezita,
poškodzuje sa držanie
- zlá životospráva
 - súvisí s nedostatkom pohybu
- neosobná komunikácia
 - vytráca sa potreba ľudského kontaktu
- zlé vyjadrovacie schopnosti žiakov, vyjadrujú sa stručne, majú malú slovnú zásobu, v písomných prejavoch prestávajú používať interpunkciu a diakritiku
- komunikácia prostredníctvom sociálnych sietí na internete – odhaľujú svoje súkromie
- možnosť zmeny identity – údaje kontaktovanej osoby môžu byť vymyslené

Výhodami využívania IKT sú:

- možnosť dorozumieť sa so vzdialenými známymi, príbuznými, priateľmi
- prístup k informáciám
 - ich získavanie, spracúvanie, využitie pre svoje potreby a účely
- možnosť spracovať fotografie, videá, zvukové nahrávky a pod.
 - možnosť opakovane sa k nejakému problému vrátiť a riešiť ho z rôznych pohľadov
- vzdelávanie prostredníctvom e-learningu
- generáčne vymenená pozícia - mladší učia starších a iné“

Zdroj: <http://www.pulib.sk/web/kniznica/elpub/dokument/istvan1/subor/Halas.pdf>

13. Závery a odporúčania:

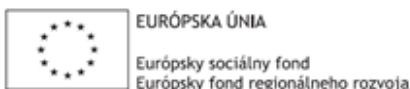
V školstve je dôležité rozvíjať IKT zručnosti, ale netreba všetky aktivity nahrádzať v online priestore. Metódy vyučovacieho procesu by mali byť vyvážené. Členky klubu si dali za cieľ absolvovať školenie v oblasti programovania.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Ľubica Reváková
15. Dátum	1.12.2020
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
18. Dátum	2.12.2020
19. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	312011 AIU8
Názov pedagogického klubu:	Klub ŠUP DDA - Avatar

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: v uč. 23

Dátum konania stretnutia: 1.12.2020

Trvanie stretnutia: od 10:00 – 11:30 hod.

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Zuzana Kutašová		ŠUP Košice
2.	Ľubica Reváková		ŠUP Košice
3.	Adriána Šoffová		ŠUP Košice
4.	Lenka Šturmankinová		ŠUP Košice

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia

