

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
5. Kód projektu ITMS2014+	312011 AIU8
6. Názov pedagogického klubu	Klub ŠUP V
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	2.3.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	On line, https://aka.ms/JoinTeamsMeeting
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. art. Katarína Ivanová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://supke.sk/
11. Manažérske zhrnutie: Výmena skúsenosti s využívaním didaktických postupov a metód orientovaných na rozvoj kľúčových kompetencií žiakov. Best practice – kľúčové kompetencie.	
12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia: Výmena skúsenosti s využívaním didaktických postupov a metód orientovaných na rozvoj kľúčových kompetencií žiakov. Best practice – kľúčové kompetencie. Členovia klubu diskutovali o svojich skúsenostiach s využívaním didaktických postupov a metód orientovaných na rozvoj počítačových kompetencií žiakov. Extra predmet 3D modelovanie a vizualizácie bude prínosom vo vyučovaní odborných predmetov, posilnení medzipredmetových vzťahov. Členovia klubu ďalej diskutovali o témach: <ul style="list-style-type: none"> - Motivácia žiakov k štúdiu 3D modelovania a vizualizácie, ale aj iných predmetov, - posilnenie spolupráce učiteľov školy, medzipredmetovej komunikácie, medzipredmetových vzťahov, - zvýšenie kvality osvojených počítačových zručností, - používanie 3D modelovania a vizualizácie v predmetoch umelecká prax a navrhovanie. Ing. Martin Kočák predstavil členom klubu návrh používania 3D grafických softvérov, ktoré by boli pre účely extra hodiny, pre študijný odbor propagačné výtvarníctvo najvhodnejšie. Odporúča nám používať na modelovanie dizajnerských objektov a priestoru softvér SkechUp. V kombinácii so softvérom Twinmotion, ktorý je vhodný na tvorbu kvalitných vizualizácií. Softvér SkechUp by sa naďalej používal v treťom ročníku na predmete 3D modelovanie. Na extra predmete 3D modelovanie a vizualizácie vo štvrtom ročníku by sa používal softvér Twinmotion. Oba softvéry sú Free – zadarmo prístupné na internete.	

A) Závery a odporúčania:

Zlepšovať motiváciu žiakov.

Zlepšovať spoluprácu učiteľa a žiaka v školskom prostredí.

Využívať motivujúce a aktivizujúce metódy vo vyučovaní – vo vyučovaní odborných predmetov.

Pokračovať vo výmene skúseností a best practice z vlastnej vyučovacej činnosti.

B) Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. art. Katarína Ivanová
C) Dátum	2.3.2021
D) Podpis	
E) Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. art. Zsolt Lukács
F) Dátum	
G) Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Príloha správy o činnosti pedagogického klubu



Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Škola umeleckého priemyslu, Jakobyho 15, 04001 Košice, IČO: 00133132, DIČ: 2020764570
Názov projektu:	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou na Škole umeleckého priemyslu v Košiciach
Kód ITMS projektu:	312011AIU8
Názov pedagogického klubu:	Klub ŠUP V

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania stretnutia: On line, <https://aka.ms/JoinTeamsMeeting>

Dátum konania stretnutia: 2.3.2021

Trvanie stretnutia: od 8:30 hod do 10:00 ho, prestávka, od - hod do - hod

Zoznam účastníkov/členov pedagogického klubu:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
1.	Mgr. art. Katarína Ivanová		
2.	Mgr. art. Andrea Bednárová		
3.	Akad. mal. Darina Kopková		
4.	Akad. arch. Juraj Horňák		
5.	Mgr. art. Radoslav Repický		

Meno prizvaných odborníkov/iných účastníkov, ktorí nie sú členmi pedagogického klubu a podpis/y:

č.	Meno a priezvisko	Podpis	Inštitúcia
----	-------------------	--------	------------

